**Livrable n°1**

**1. Schéma détaillé du réseau avec noms et adresses IP des postes**

Schéma du réseau :

Internet

|

FireWall

|

Router

|

-------------------------------------------------------------------------------------

| | | |

Poste Comptable Poste Développeur Poste Visiteur Serveur Base de Données

192.168.1.2 192.168.1.3 192.168.1.4 192.168.1.10

Détails des adresses IP :

- **Poste Comptable :**

- Nom : PC-Comptable

- IP : 192.168.1.2

- **Poste Développeur :**

- Nom : PC-Developpeur

- IP : 192.168.1.3

- **Poste Visiteur :**

- Nom : PC-Visiteur

- IP : 192.168.1.4

- **Serveur Base de Données :**

- Nom : Serveur-BDD

- IP : 192.168.1.10

**2. Liste des serveurs et services disponibles sur chaque serveur**

- Base de Données : MySQL

- Interface Web : Apache

- Services :

- HTTP/HTTPS (ports 80/443) pour l'interface Web

- SSH (port 22) pour les développeurs

- FTP (port 21) pour les développeurs

- autre ?

**3. Procédure de test lorsque le travail sera réalisé**

Procédure de test :

1. Vérification de l'accès à l'interface Web depuis le réseau interne :

- Depuis le poste comptable, accéder à l'interface Web via un navigateur et vérifier la connectivité à la base de données.

2. Vérification de l'accès à l'interface Web depuis Internet :

- Depuis un poste externe (simulateur de visiteur), accéder à l'interface Web et vérifier la connectivité à la base de données.

3. Vérification de l'accès SSH et FTP pour les développeurs :

- Depuis le poste développeur, établir une connexion SSH au serveur de la base de données.

- Depuis le poste développeur, établir une connexion FTP au serveur de la base de données.

4. Vérification des restrictions d'accès :

- Assurer que les visiteurs ne peuvent pas accéder aux services SSH et FTP.

- Assurer que les développeurs ne peuvent pas accéder au serveur FTP depuis Internet.

Liste de règles à vérifier :

- Un développeur ne peut pas accéder au serveur FTP depuis Internet.

- Les visiteurs peuvent accéder à l'interface Web depuis Internet et depuis le réseau interne.

- Les comptables ont un accès complet à la base de données via l'interface Web.

- Les développeurs ont un accès SSH et FTP au serveur de la base de données uniquement depuis le réseau interne.

**4. Gestion du travail en équipe**

Méthodes de gestion du travail en équipe :

1. Outils de Collaboration :

- Utilisation d'un système de gestion de versions (ex : Git) pour partager et synchroniser les fichiers de projet.

- Utilisation d'une plateforme de gestion de projets pour attribuer des tâches et suivre leur avancement.

2. Partage des Machines Virtuelles :

- Utilisation d'outils de virtualisation partagée (ex : VMware, VirtualBox) avec des « snapshots » pour restaurer et retravailler depuis un point de sauvegarde précis.

- Utilisation de dépôts communs pour les configurations de machines virtuelles

**5. Plan de reprise d'activité**

1. Sauvegardes régulières :

- Mise en place d'un système de sauvegardes régulières des machines virtuelles et des données sur un support externe sécurisé (ex : NAS, Cloud).

2. Redondance et Réplication ou clonage :

- Réplication des machines virtuelles sur un second serveur ou sur le cloud pour garantir une reprise rapide.

3. Documentation complète :

- Maintien d'une documentation détaillée des configurations, des procédures de sauvegarde et de restauration.

4. Plan d'urgence :

- Définition d'un plan d'urgence détaillant les étapes à suivre en cas de vol ou de panne des machines, incluant les contacts clés à prévenir et les responsabilités et décisions à prendre.

Avec ces points, on peut assurer la continuité des activités en cas d'incident important.